



I PERCORSI NEL PARCO

INCONTRO 01:
INTRODUZIONE AL PERCORSO
Brescia, 25 ottobre 2017

Agenda

14:15 **Introduzione al progetto**

14:25 **Conosciamoci**

14:45 **Il percorso del progetto:** cosa faremo e cosa impareremo

Cosa intendiamo per design?

15:00 **Il parco oggi:** introduzione all'area verde

15:15 **Visita al parco:** raccolta foto e note

15:30 **Il parco domani:** nuovi scenari e temi

15:45 **Introduzione esercizio 01:** ricerca di un caso verde

16:00 **Saluti**

Il progetto

- E' un **laboratorio progettuale** aperto al territorio
- Ragionerà sulla riqualificazione dell'**area verde** della "colonia agricola" dell'ex Ospedale Psichiatrico di Brescia
- Proporrà percorsi e soluzioni che favoriscano l'aumento di inclusione sociale per i **giovani** cittadini bresciani
- Proporrà **attività di progettazione** che svilupperanno capacità di riflessione, relazione sociale, comunicazione ed immaginazione nei giovani partecipanti
- Si svolgerà da **ottobre 2017** a **giugno 2018**

Chi siamo: persone di riferimento

Politecnico di Milano

Design dei servizi e co-produzione



Marta Carrera

Assegnista di ricerca

UOP23



Giulia Bonomi

Psicologa e psicoterapeuta

Chiaro del Bosco



Maria Teresa Caldera

Psicologa e psicoterapeuta



Daniela Sangiorgi

Coordinatrice progetto

Conosciamoci!

TEMPO LIBERO E INTERESSI DI: _____

INTERVISTATO DA: _____
DATA: _____

PERCORSI
NEL PARCO

CHI E' E COSA PENSA?
Cosa fa nella vita? Dove vive?
Quali sono le sue aspirazioni?
Che cosa conta davvero per le/lui?
Cosa pensa del suo tempo libero?
E' soddisfatta/o? Cosa vorrebbe che cambiasse?

COSA VEDE?
Cosa le/gli piace vedere durante il suo tempo libero?
Cosa le/gli piace di Brescia?
Cosa legge, cosa guarda?
Cosa vorrebbe vedere?

COSA DICE?
Di che cosa parla? E con chi?
Quali sono i suoi argomenti preferiti?
Di cosa le/gli piacerebbe parlare?

COSA SENTE?
Cosa dicono le persone che frequenta?
Cosa dicono i suoi amici, i compagni, i parenti e le altre persone?
Cosa le/gli piace ascoltare? Dove?
Cosa vorrebbe sentire?

COSA FA?
Cosa fa durante il tempo libero? Con chi si incontra?
Dove va di solito?
Cosa vorrebbe fare?

QUESTO STRUMENTO SI CHIAMA **EMPATHY MAP** E SERVE A CONOSCERE MEGLIO CHI ABBIAMO DI FRONTE.



IL PROGETTO

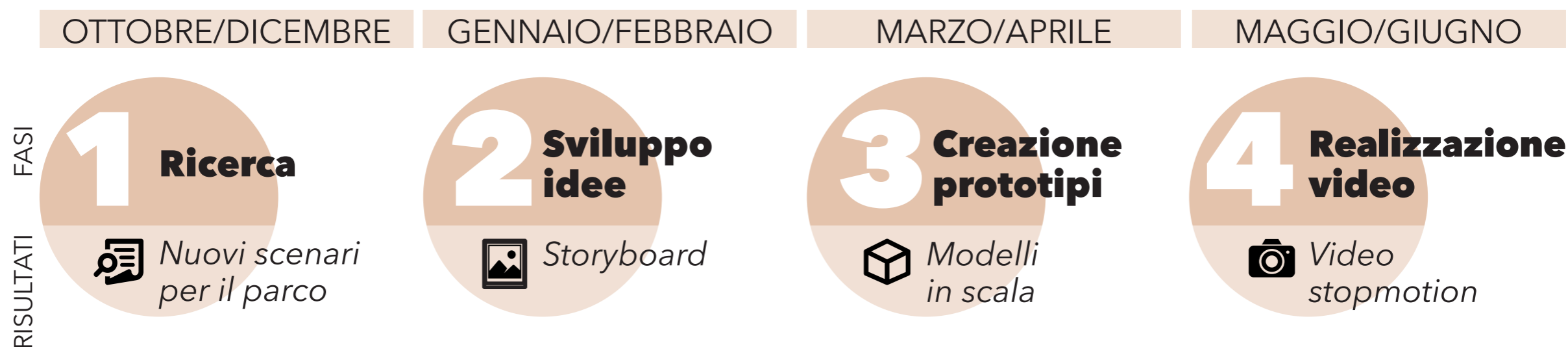
Cosa impareremo

Immaginando nuovi scenari per il parco, i partecipanti acquisiranno man mano **competenze** associate alla progettazione, come per esempio:

- svolgere un'intervista
- fare ricerca
- utilizzare programmi di grafica
- realizzare storyboard
- realizzare modelli in scala
- allestire un set fotografico
- elaborare foto e video

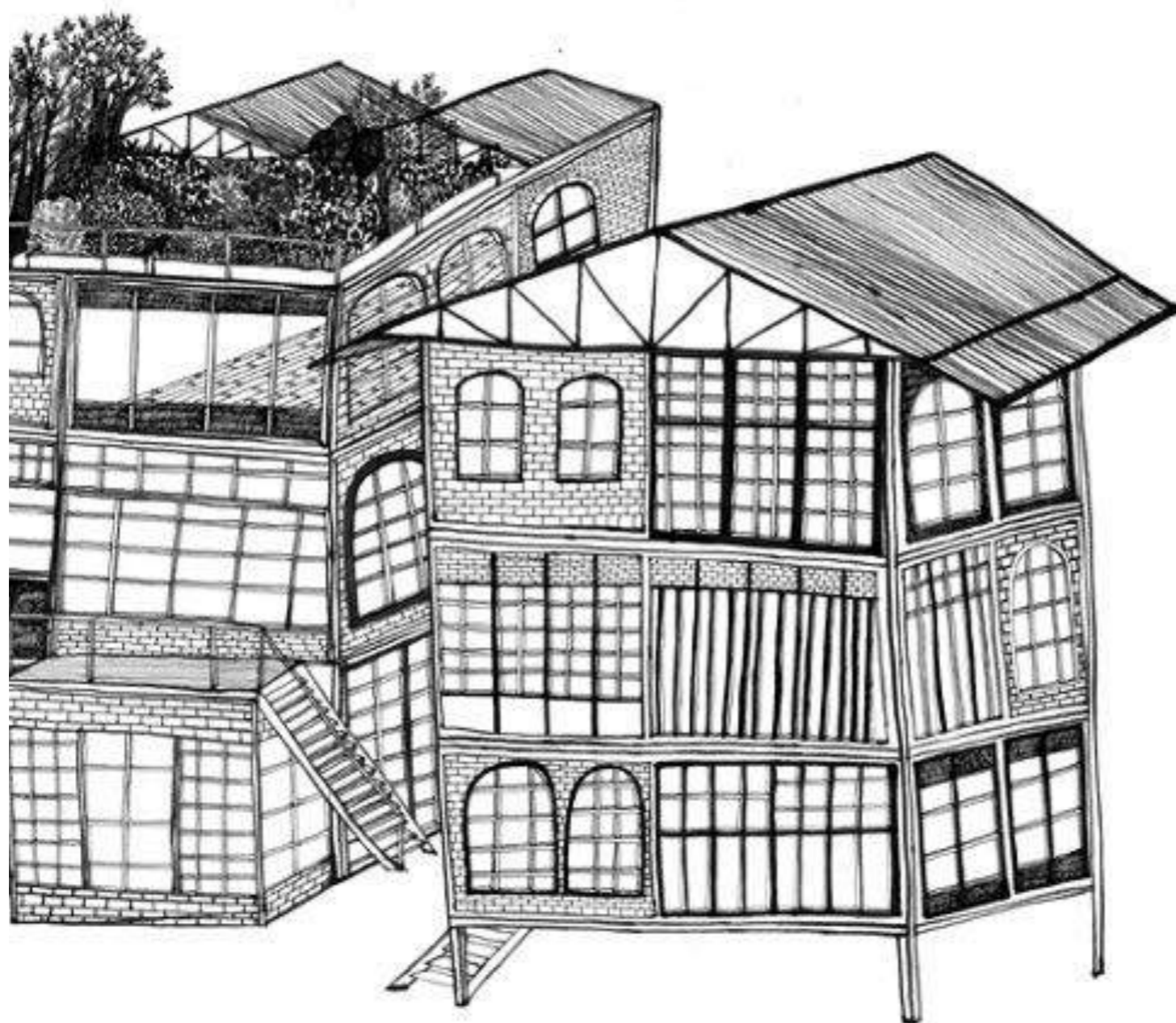
Cosa faremo

Il progetto seguirà le tipiche fasi di un processo di progettazione nel campo del **design**:



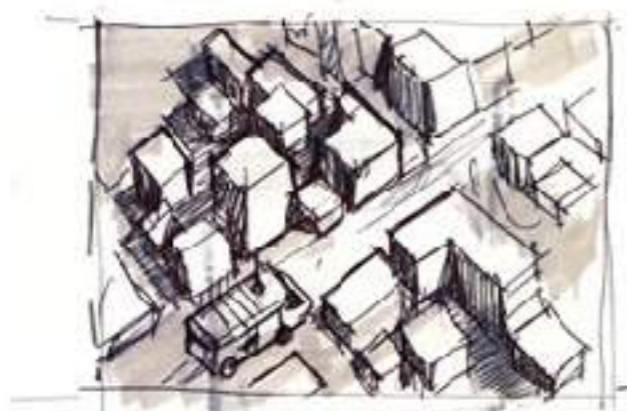


Risultati RICERCA: nuovi scenari

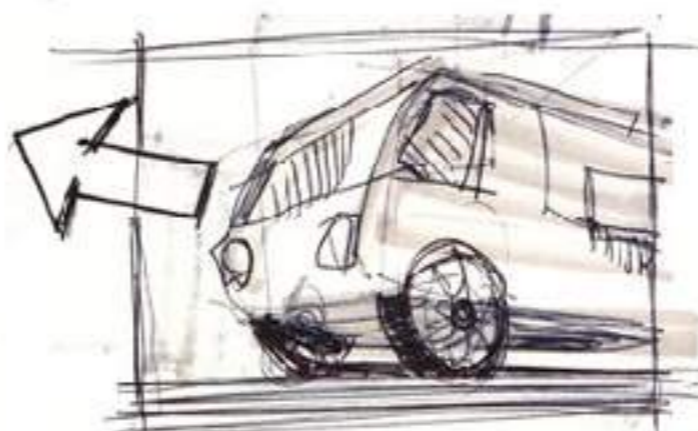




Risultati IDEAZIONE: storyboard



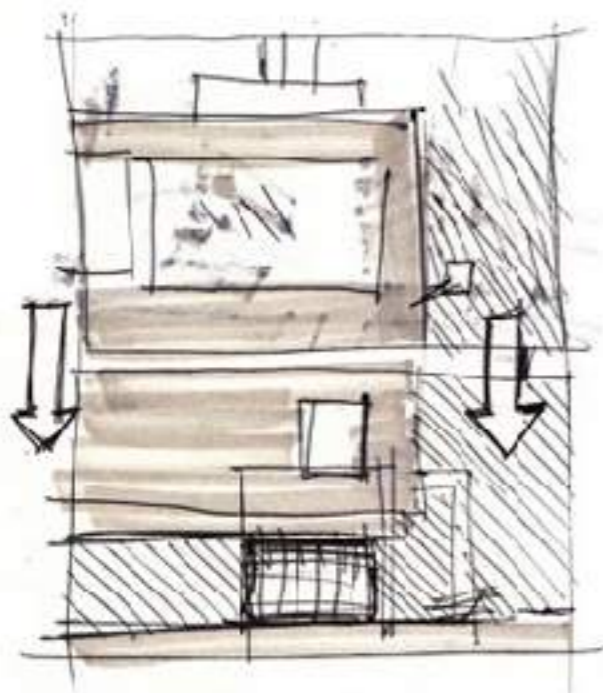
9) CENTRO ABITATO
mezzo che avanza lungo la
via principale



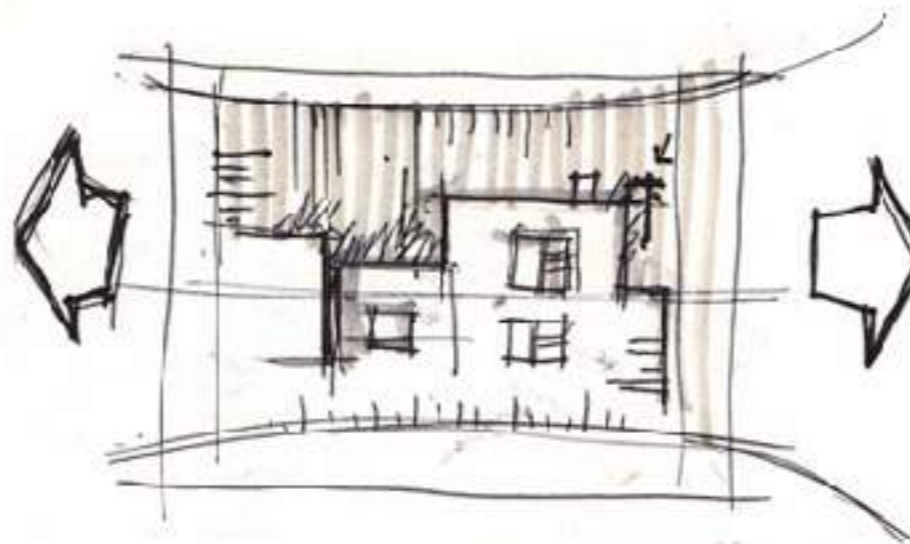
10) BASE MILITARE
inquadratura dal basso,
mezzo che avanza



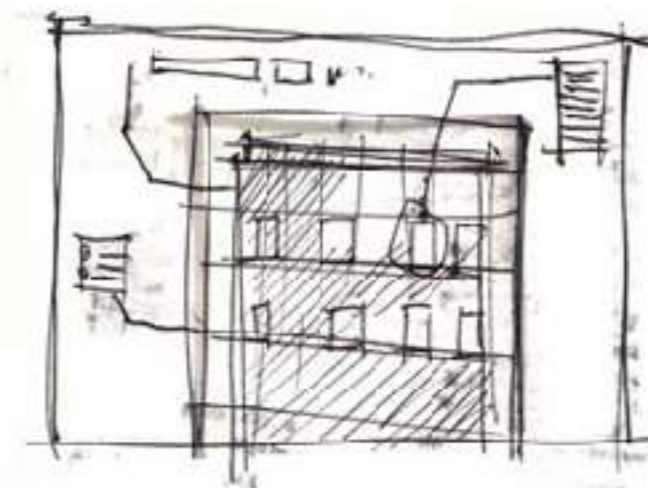
11) CENTRO ABITATO
inquadratura fissa (edifici in fuori
fuoco in primo piano) mezzo che
avanza lungo la via ed esce di scena



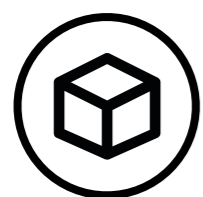
18) BASE MILITARE



19) CENTRO ABITATO
visuale radar, rotazione
visuale 360°, scan edifici



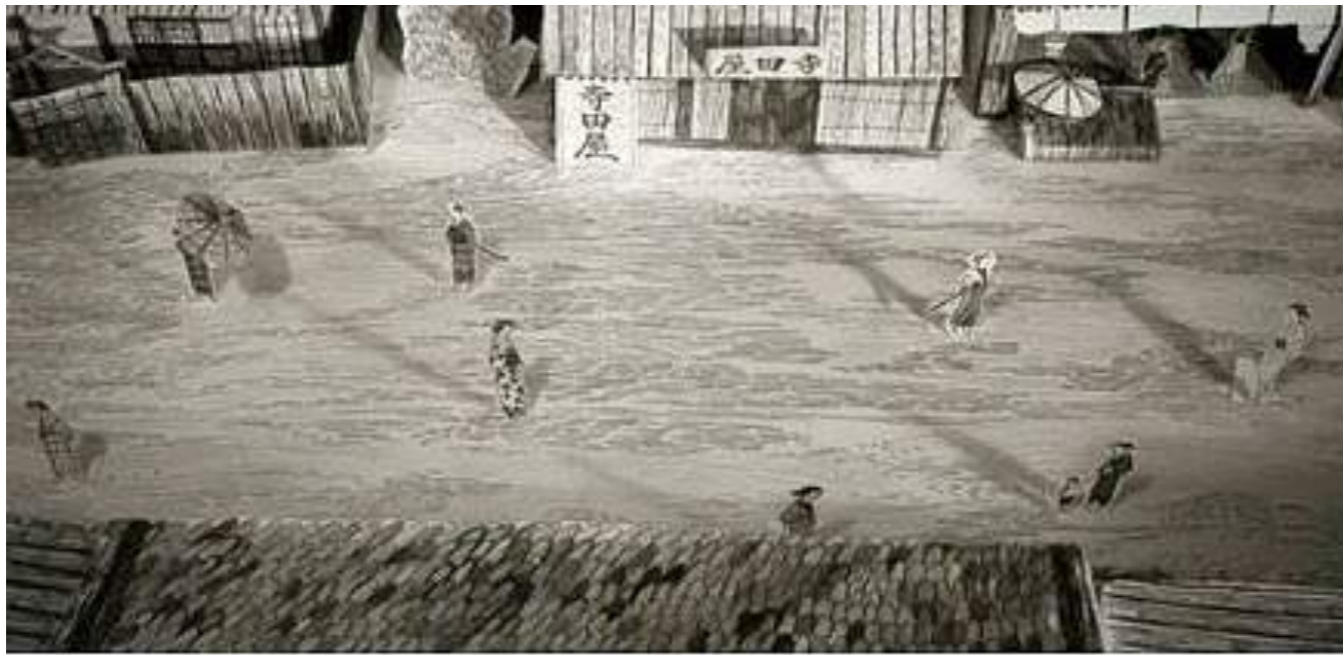
20) CENTRO ABITATO
visuale radar, indivisato
edificic sospetto, stop della



Risultati PROTOTIPAZIONE: modelli



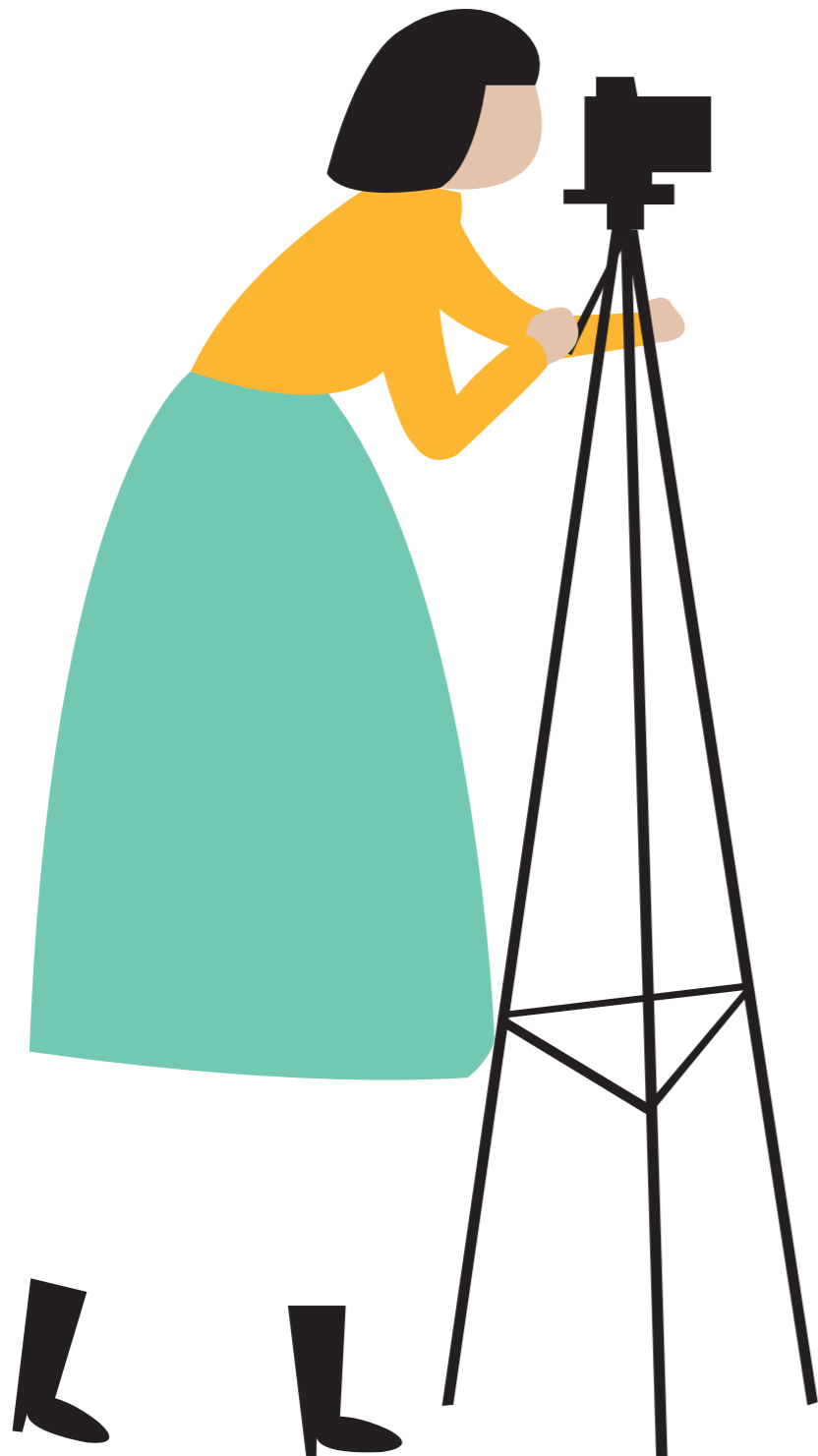
Risultati VIDEO: stopmotion



<https://www.youtube.com/watch?v=VhDZUoWhJYc>

https://www.youtube.com/watch?v=2_HXUhShhmY

Cosa impareremo e come divideremo



Acquisiremo nuove competenze portate da **esperti** che verranno coinvolti durante il percorso (es. botanica, eventi, ecc.).

Le competenze acquisite saranno utili al gruppo per realizzare degli elaborati che verranno condivisi durante un **evento finale** (giugno 2017) aperto al pubblico.

Chi parteciperà

**Partecipanti ai 2 workshop
e intervistati**



Esperti



**Partecipanti al percorso
(giovani, operatori UOP, ecc)**



**Designer,
psicologhe**



COS'E' IL DESIGN?

Cosa intendiamo per design?



Spazi pubblici urbani



Moda



Packaging



Gioco



Prodotti

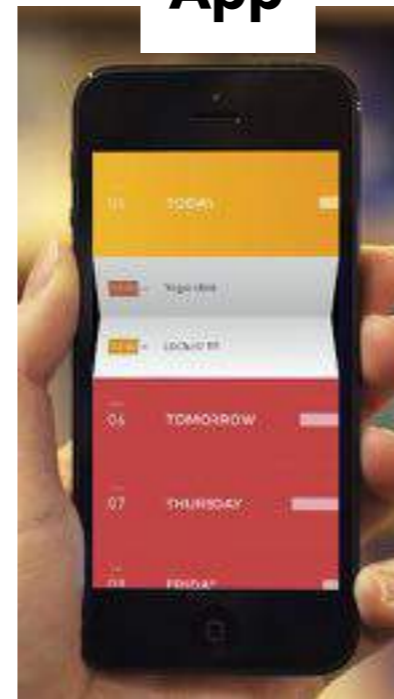


Cosa intendiamo per design?

Nuove storie



App



Web



Grafica



Schermi



Mostre



Nuovi materiali



Cosa intendiamo per design?

Progettare insieme



Nuovi modi di muoversi



Nuovi modi di consumare

Nuovi modelli di condivisione



Lab per sperimentare



Eventi temporanei



Cosa intendiamo per design?

Progettare esperienze



Cos'è per noi il design

Comunicare ed interagire con chi verrà coinvolto nel processo

Fare insieme, collaborare

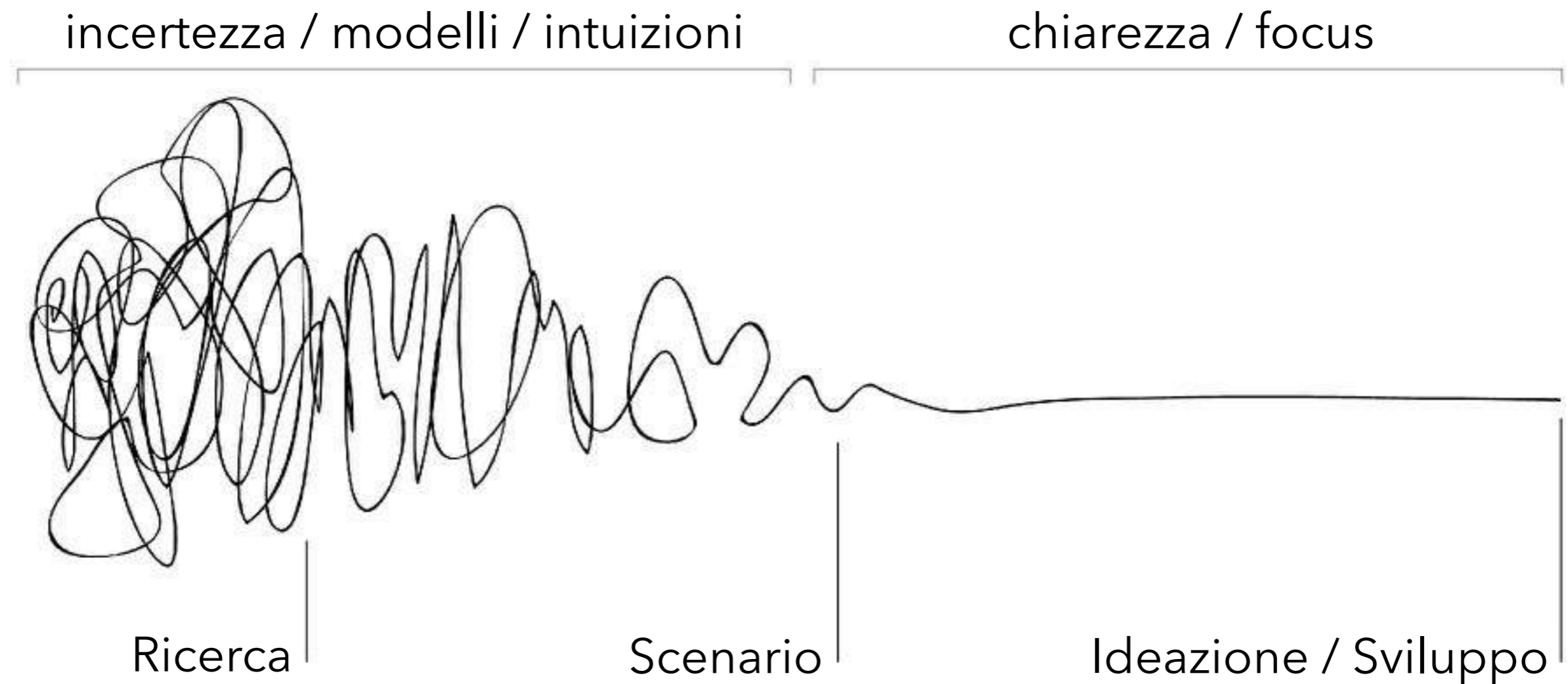
Sviluppare **empatia**, comprensione delle persone per cui si progetta

Avere una '**mente aperta**' e aver voglia di sperimentare..e di sbagliare!

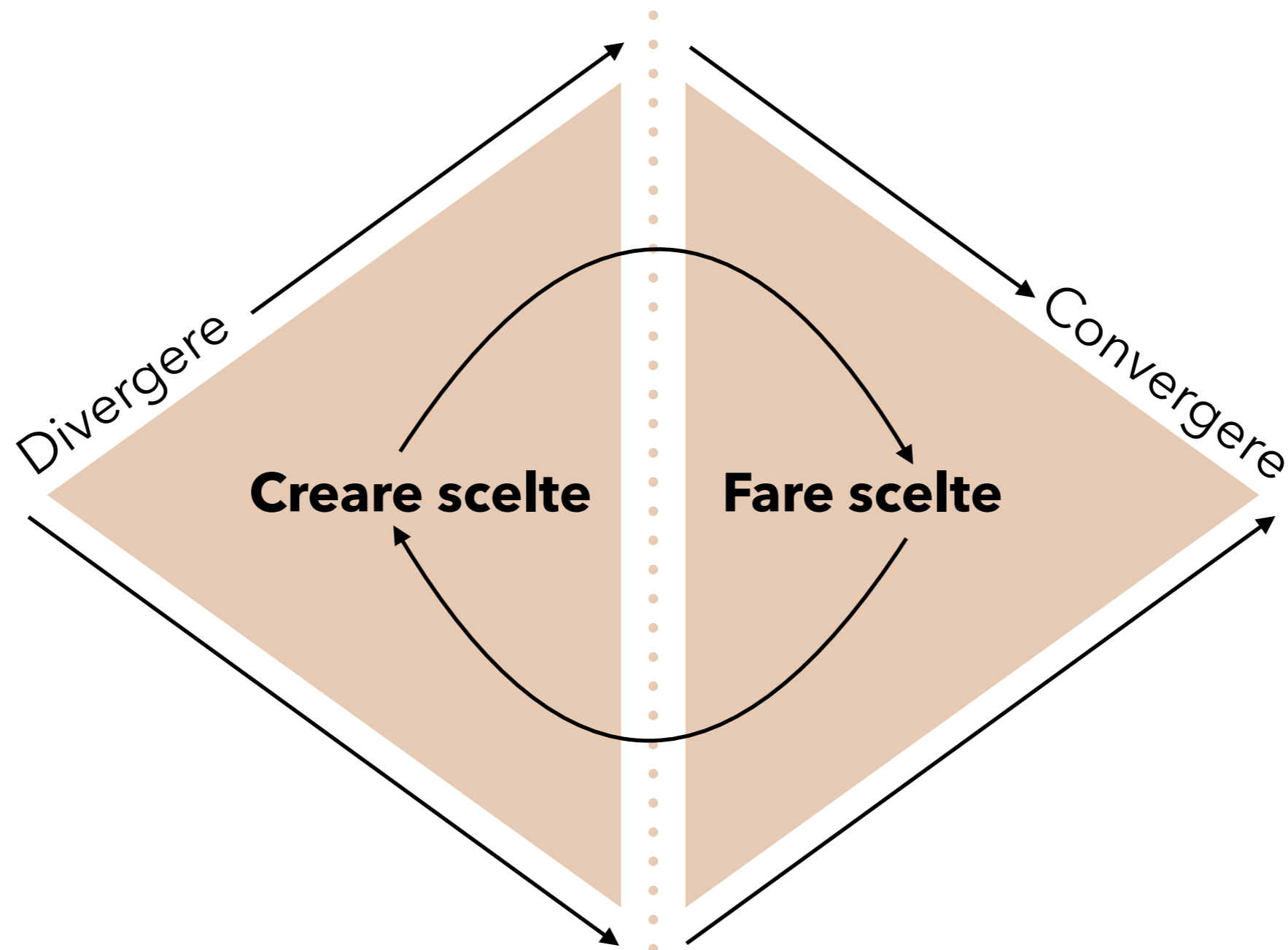
Ideare, dare spazio alla propria creatività

Visualizzare per condividere i risultati della ricerca, le idee, ecc.

Il processo di design

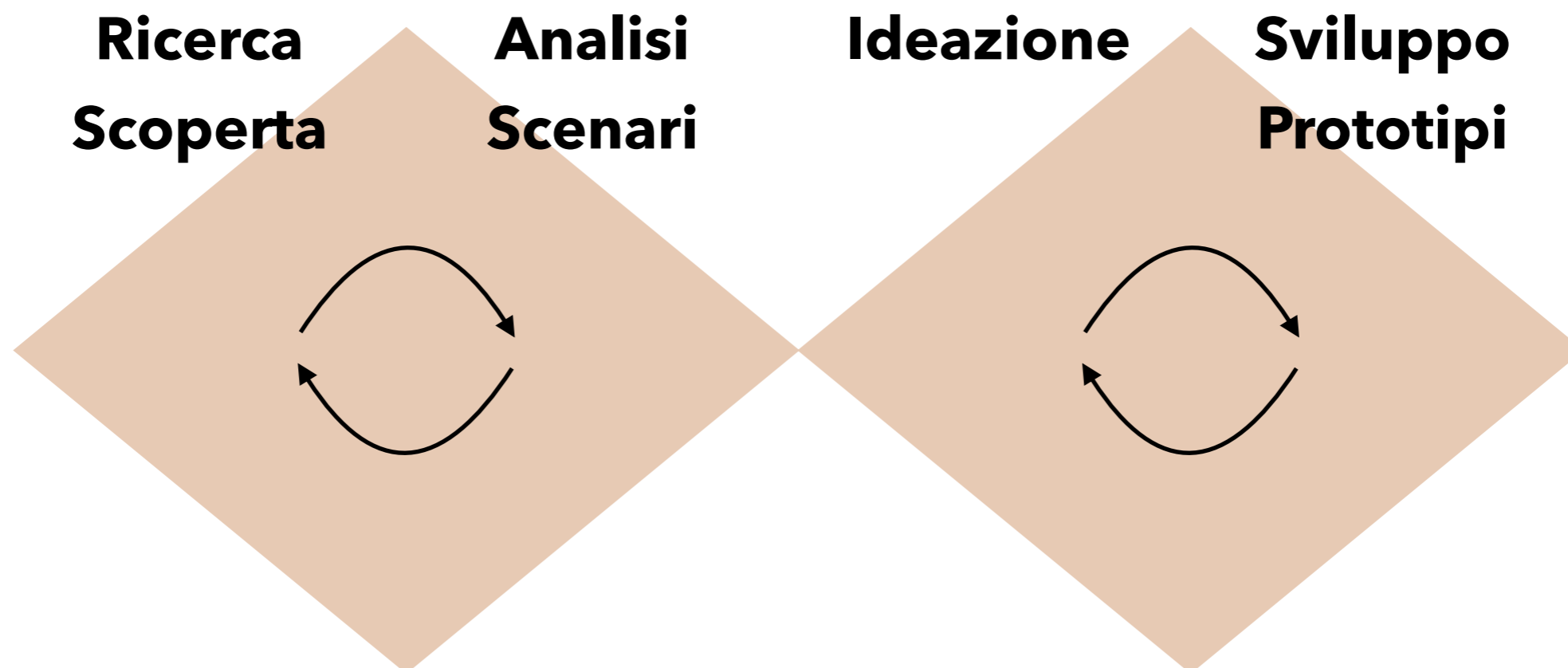


Il processo di design

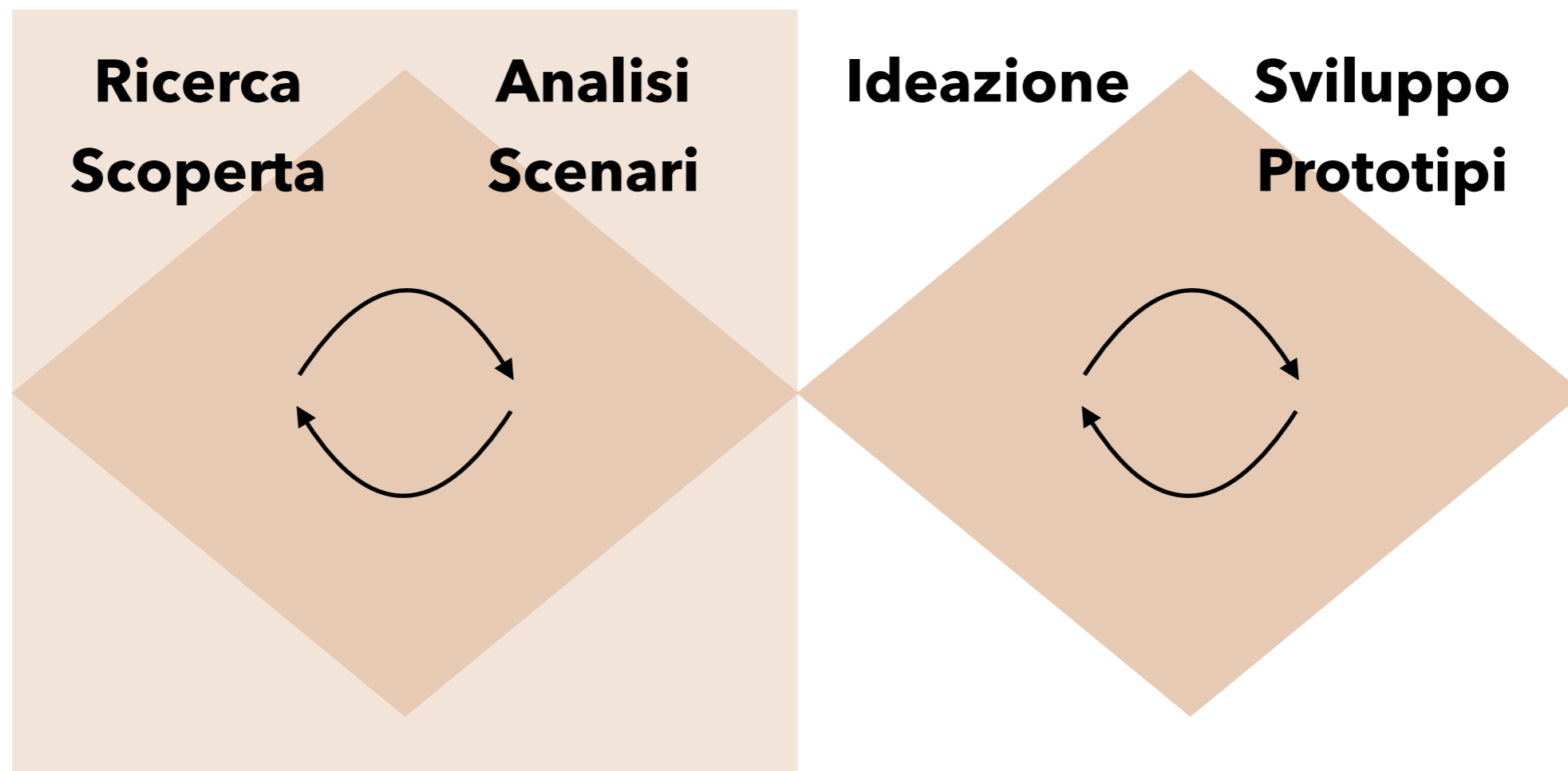


PROCESSO SPERIMENTALE E ITERATIVO!

Il processo di design



Il processo di design



Dove ci focalizzeremo con la ricerca?

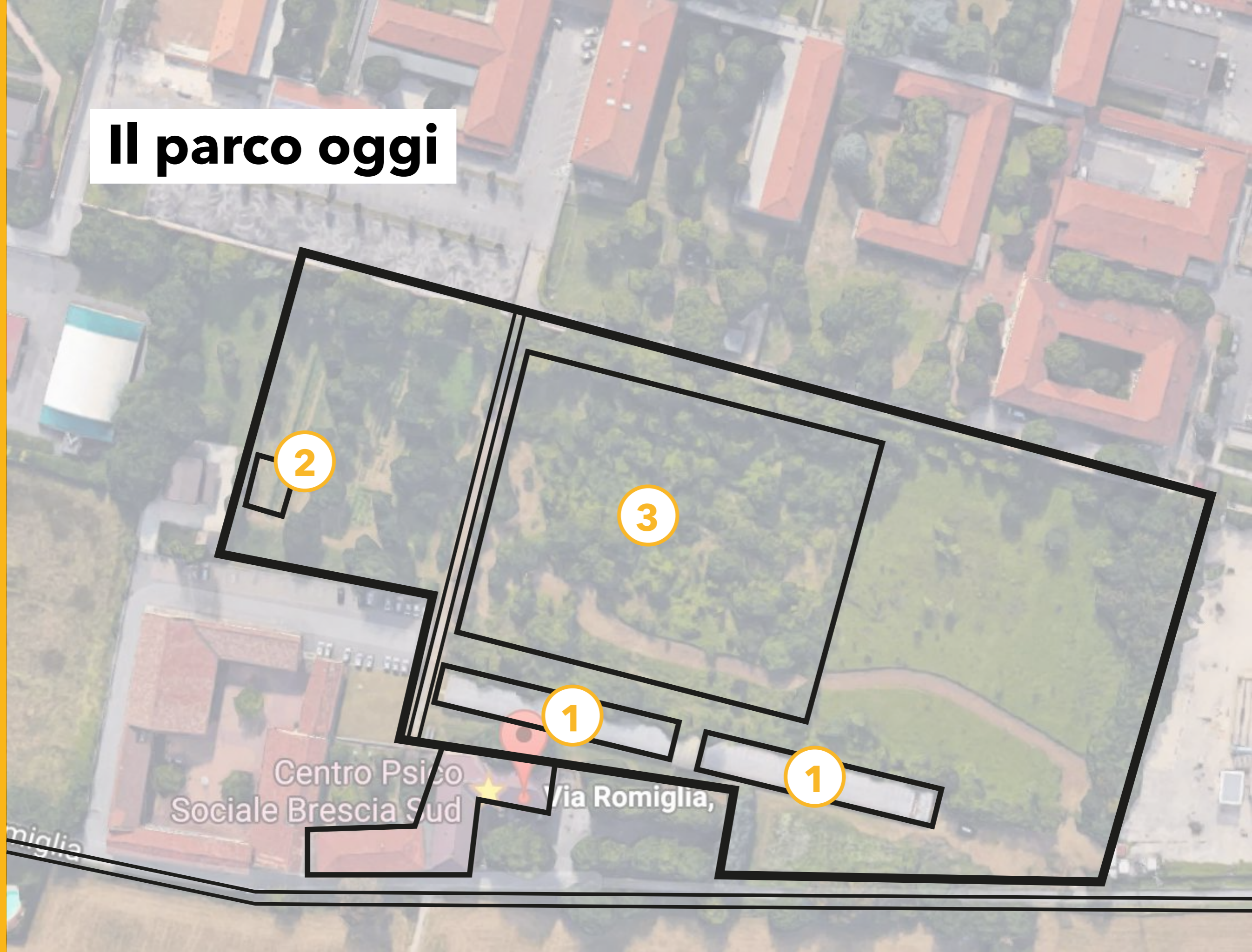


IL PARCO OGGI

Il parco oggi



Il parco oggi



2

3

1

1

Centro Psico
Sociale Brescia Sud

Via Romiglia,

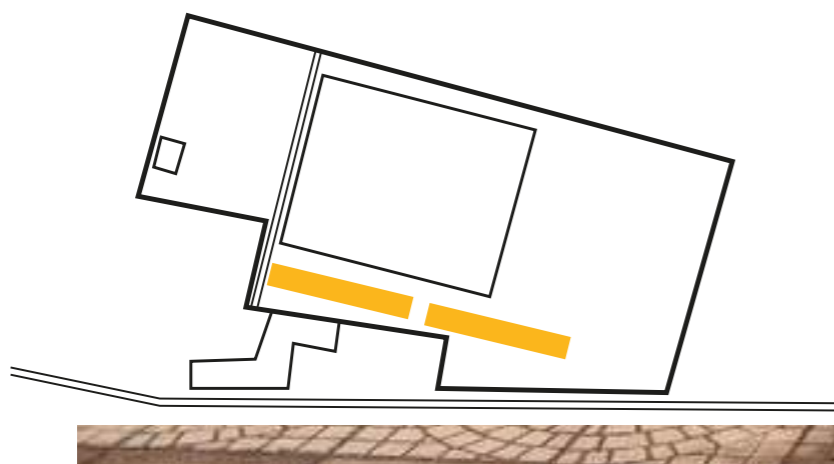
miglia

ZONA 1 Le serre

Chi c'è oggi?

UOP23, 4 pazienti seguiti dal consulente Enrico Franceschini e Monica

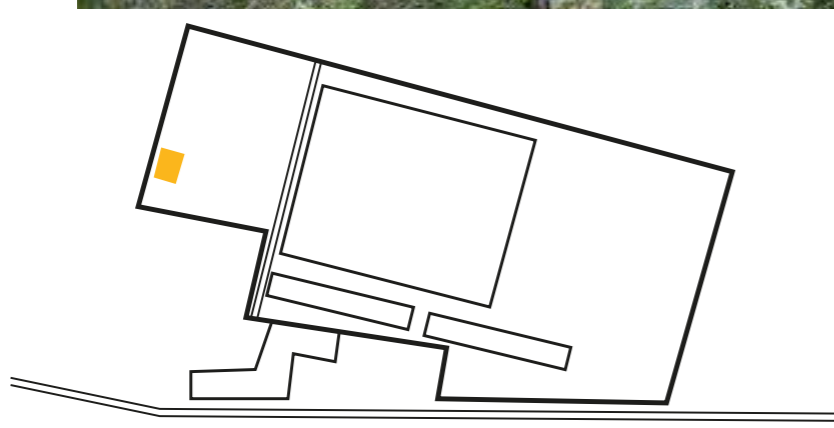
Artigianelli, 4 giorni a settimana con ragazzi di prima, seconda e terza superiore



ZONA 2 L'orto

Chi c'è oggi?

La cooperativa Fraternità
Giovani



ZONA 3 | rovi

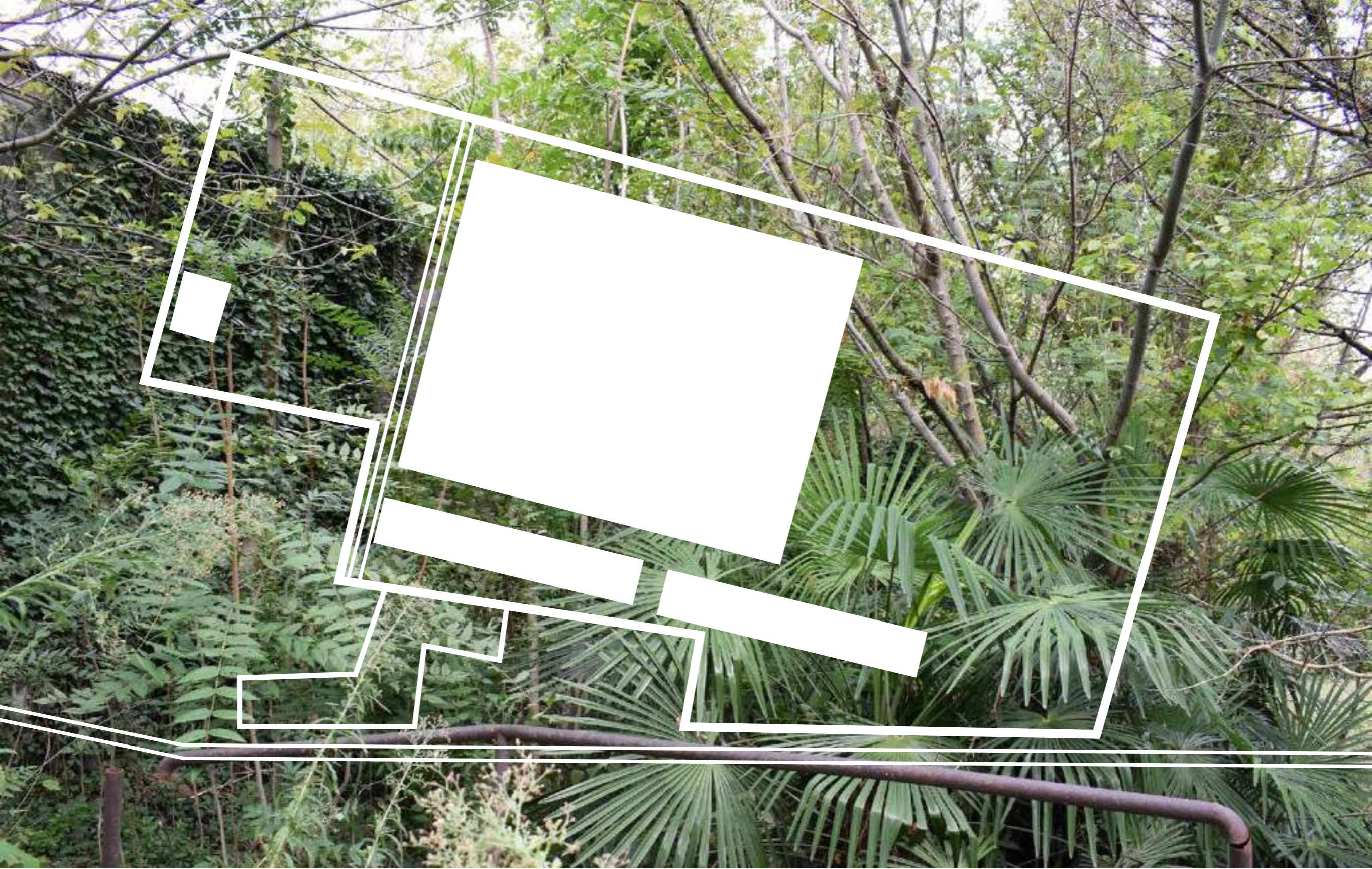
Chi c'è oggi?

Consulente verde Enrico
Franceschini



Visita al parco!





IL PARCO DOMANI

I valori del progetto

Collaborazione nello sviluppo dei progetti e nella gestione degli spazi e delle attività nel parco

Inclusione sociale. Supporto nell'integrazione dei servizi dell'UOP n.23 con altre realtà della città.

Sostenibilità ambientale, ma soprattutto economica legata alla gestione delle risorse del parco

Apertura alla città, sfruttando la posizione strategica del parco

Continuità di gestione degli spazi e delle attività del parco

condivisione

allenamento

incontro

pic-nic

tranquillità

allenamento

sostenibilità

sentiero

ristoro

scambio

piazza



Possibili percorsi



Coltivare e produrre



Imparare e fare



Sport e benessere



Tempo libero e cultura



Altro

Scenari



CULTURANDO E COLTIVANDO

Creazione di uno spazio verde dove educarsi alla sostenibilità e alla cultura.

Orto collettivo narrante / serra di coltura / formazione all'ecologia / chiosco come incontro / serra di cultura (musica, pittura, teatro) / zona attrezzata per il relax...

TEAM EVENTI

Creazione e formazione di un team organizzativo di eventi formato da giovani

Laboratori / spazi attrezzati / percorsi per scuole / esibizione di gruppi musicali / area gioco / sedute di allenamento / falegnameria



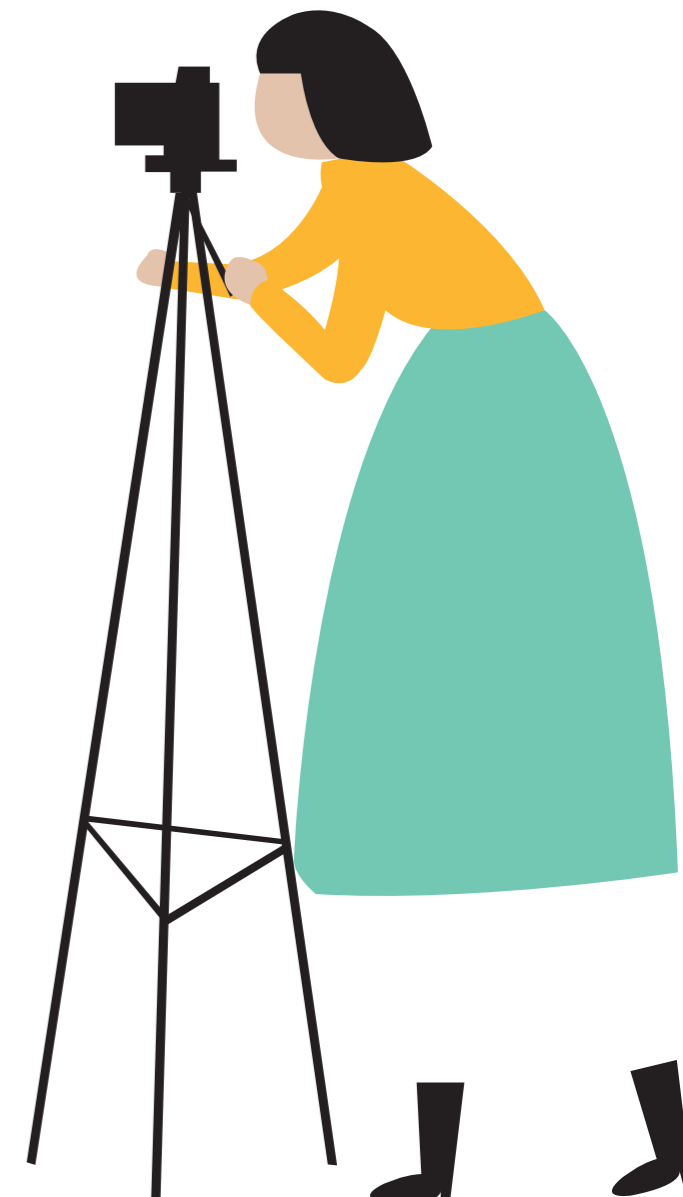
Esercizio 01

TITOLO

Descrizione
(30 parole circa)

Parole chiave


...
...
...



Casi studio

COLTIVANDO

COLTIVARE E PRODURRE



Cos'è?
Coltivando è un orto universitario speciale al quale è stato assegnato uno spazio del campus Duemila del Politecnico di Milano.

Dove: Milano

Come funziona?
Coltivando è un orto condiviso, che oltre a condividere la cura delle piante, offre un'occasione di incontro tra gli abitanti di Doves e la comunità del Politecnico di Milano. È un orto a vocazione didattica, che favorisce la promozione di una cultura sostenibile e mette a disposizione uno spazio verde pubblico, nato per favorire la conoscenza e la partecipazione dei cittadini. È un luogo per conoscere, organizzare attività, non solo uno spazio per creare un orto.

INTEGRAZIONE FRA STUDENTI E QUARTIERE

PERCORSI NEL PARCO

GREEN TEAMS

IMPARARE E FARE



Cos'è?
Green Teams è un progetto di educazione ambientale che coinvolge gli studenti del Politecnico di Milano e del quartiere Doves. Il progetto ha l'obiettivo di promuovere la sostenibilità e la partecipazione dei cittadini.

Dove: Regione Emilia-Romagna

Come funziona?
Il progetto prevede la creazione di gruppi di lavoro che si occupano di organizzare attività di educazione ambientale e di promuovere la partecipazione dei cittadini.

CREAZIONE DI NUOVI SPAZI VERDI

PERCORSI NEL PARCO

SPORT AL PARCO

SPORT E BENESSERE



Cos'è?
Sport al Parco è un progetto promosso dal Comune di Milano e dal Politecnico di Milano. Il progetto ha l'obiettivo di promuovere lo sport e il benessere in spazi verdi urbani.

Dove: Milano

Come funziona?
Il progetto prevede la creazione di spazi verdi attrezzati per lo sport e il benessere. Gli spazi sono aperti a tutti e offrono un'occasione di incontro e di partecipazione dei cittadini.

ATTIVITÀ FISICA ALL'ARIA APERTA
SPORT IN COMPAGNIA
RIQUALIFICAZIONE SPAZI VERDI URBANI

PERCORSI NEL PARCO

TRAM-BAR

TEMPO LIBERO E CULTURA



Cos'è?
Tram-Bar è un progetto promosso dal Comune di Milano e dal Politecnico di Milano. Il progetto ha l'obiettivo di promuovere il tempo libero e la cultura in spazi verdi urbani.

Dove: Milano

Come funziona?
Il progetto prevede la creazione di tram attrezzati con bar e spazi per lo sport e il benessere. Gli tram sono aperti a tutti e offrono un'occasione di incontro e di partecipazione dei cittadini.

VIVIAMO IL TEMPO LIBERO
CON IL PARCO

PERCORSI NEL PARCO

Esercizio 01: esempio

COLTIVANDO

Coltivando è un orto universitario, aperto al quartiere Bovisa, situato negli spazi del campus Durando del Politecnico di Milano.

INTEGRAZIONE FRA STUDENTI E QUARTIERE



Esercizio 01: esempio

SPORT AL PARCO 2017

Iniziativa promossa dal Comune di Brescia per offrire la possibilità ai suoi cittadini di svolgere attività sportive all'aria aperta. Il progetto valorizza e rende più funzionali i parchi e gli spazi pubblici bresciani.

SPORT IN COMPAGNIA E ALL'ARIA APERTA - RIQUALIFICAZIONE SPAZI VERDI URBANI



Profilo Instagram e Gruppo Facebook

- Pagina pubblica e gruppo chiuso su Facebook: Percorsi Nel Parco
- Profilo Instagram "PercorsiNelParco":
@PercorsiNelParco - #percorsinelparco

Ci vediamo l'8 novembre! Grazie!

